

Morph-M - Anomalie #13

bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux

11/28/2008 05:44 PM - Serge Koudoro

Status:	Fermé	Start date:	06/11/2007
Priority:	Normal	Due date:	06/12/2007
Assignee:		% Done:	100%
Category:	old plone Bugs	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Description:			

Attention, si vous avez une image à 3 canaux, n'utilisez pas pour la sauvegarder bmpFileRead sauf si :			
- votre image a la gentillesse d'être composé d'une seule ligne (dans ce cas ça marche)			
- ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)			
Sinon, n'utilisez bmpFileRead que si vous avez envie que votre image subisse une belle transformation géométrique !			
#3 11/06/2007 10:11 (Tibs)			

Change: status: "pending" -> "accepted"			
Comment:			
Reflexion faite c'est déjà (au moins) la deuxième fois qu'on rencontre ce bug.			
On l'accepte et on peut lancer la reflexion sur la correction de ce bug:			
- un RES_NOT_IMPLEMENTED si l'image ne vérifie pas les critères énoncés dans le rapport de bug			
- un fix plus propre permettant de mieux gérer les diverses géométries d'images (dans la mesure du possible)			
- un gros boulot pédagogique pour faire comprendre au monde entier que les .bmp on veut plus en entendre parler ;)			
#2 11/06/2007 10:11 (Tibs)			

Change: assignees: "[]" -> "[raffi, 'Thomas', 'Tibs']"			
#1 08/06/2007 12:02 (ali)			

Change: topic: "" -> "UI"			
Change: solution: "" -> "Pas de solution pour le moment, utilisez plutôt pngFileRead"			
Change: title: "" -> "bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux"			
Change: description: "" -> "Attention, si vous avez une image à 3 canaux, n'utilisez pas pour la sauvegarder bmpFileRead sauf si :			
votre image a la gentillesse d'être composé d'une seule ligne (dans ce cas ça marche)			
- ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)			
Sinon, n'utilisez bmpFileRead que si vous avez envie que votre image subisse une belle transformation géométrique !"			

History

#1 - 11/28/2008 05:47 PM - Serge Koudoro

- Subject changed from *bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux (#3/accept)* to *bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux*

- Category set to *old plone Bugs*

- Start date set to *06/11/2007*

#2 - 11/28/2008 05:48 PM - Serge Koudoro

Issue: [#56](#): *bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux*, Topic: UI, Status: accepted, Importance: Medium, Classification: Bug

Issue URL: <http://rhodes.ensmp.fr/morphee/plonecollectorgn.2005-05-16.9717325796/56>

Description:

Attention, si vous avez une image à 3 canaux, n'utilisez pas pour la sauvegarder bmpFileRead sauf si :

- votre image a la gentillesse d'être composé d'une seule ligne (dans ce cas ça marche)

- ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)

Sinon, n'utilisez bmpFileRead que si vous avez envie que votre image subisse une belle transformation géométrique !

#5 11/06/2007 10:14 (Thomas)

Comment:

Pas de solution pour le moment ?????

Ben si il y a une solution. Il faut aller dans ImageIO et corriger le bug!!

Citation

""

ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)

"" <-- Donc on a circonscrit le problème la non ?? Il faut trouver/retrouver l'astuce pour ce cas

L'astuce doit être un padding pour que la propriété soit toujours valable ?

Si le fichier bmpIib dans users corrige, le pb, on regarde les différences et on corrige.

Sinon ben on est reparti dans la doc des fichiers Images.

#4 11/06/2007 10:14 (Thomas)

Change: assignees: "[raffi", "Thomas", "Tibs"]" -> "[morphmdev]"

#3 accept 11/06/2007 10:11 (Tibs)

Change: status: "pending" -> "accepted"

Comment:

Reflexion faite c'est déjà (au moins) la deuxième fois qu'on rencontre ce bug.

On l'accepte et on peut lancer la réflexion sur la correction de ce bug:

- un RES_NOT_IMPLEMENTED si l'image ne vérifie pas les critères énoncés dans le rapport de bug

- un fix plus propre permettant de mieux gérer les diverses géométries d'images (dans la mesure du possible)

- un gros boulot pédagogique pour faire comprendre au monde entier que les .bmp on veut plus en entendre parler ;)

#2 11/06/2007 10:11 (Tibs)

Change: assignees: "[]" -> "[raffi", "Thomas", "Tibs]"

#1 08/06/2007 12:02 (ali)

Change: topic: "" > "UI"

Change: solution: "" -> "Pas de solution pour le moment, utilisez plutôt pngFileRead"

Change: title: "" -> "bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux"

Change: description: "" -> "Attention, si vous avez une image à 3 canaux, n'utilisez pas pour la sauvegarder bmpFileRead sauf si :

votre image a la gentillesse d'être composé d'une seule ligne (dans ce cas ça marche)

- ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)

Sinon, n'utilisez bmpFileRead que si vous avez envie que votre image subisse une belle transformation géométrique !"

#3 - 11/28/2008 06:01 PM - Serge Koudoro

#6 11/06/2007 11:24 (Tibs)

Change: solution: "Pas de solution pour le moment, utilisez plutôt pngFileRead" > "Pas de solution pour le moment, utilisez plutôt pngFileWrite"

Change: title: "bmpFileRead ne marche pas avec les images à 3 canaux" -> "bmpFileWrite ne marche pas avec les images à 3 canaux"

Change: description: "Attention, si vous avez une image à 3 canaux,

n'utilisez pas pour la sauvegarder bmpFileRead sauf si :

votre image a la gentillesse d'être composé d'une seule ligne (dans ce cas ça marche)

- ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)

Sinon, n'utilisez bmpFileRead que si vous avez envie que votre image

subisse une belle transformation géométrique !" > "Attention, si vous avez une image à 3 canaux, n'utilisez pas pour la sauvegarder bmpFileWrite sauf si :
votre image a la gentillesse d'être composé d'une seule ligne (dans ce cas ça marche)
- ou votre image a la gentillesse d'avoir un nombre de pixels par ligne divisible par 4 (là aussi ça marche)
Sinon, n'utilisez bmpFileWrite que si vous avez envie que votre image subisse une belle transformation géométrique !"

#4 - 11/28/2008 06:04 PM - Serge Koudoro

#7 12/06/2007 13:10 (Tibs)

Change: status: "accepted" -> "resolved"

Comment:

Ali a proposé des modifications qui ont été mergées avec le code du coeur de Morphee.

J'ai rajouté un petit test de regression pour verifier que le bug ne revienne

pas. Ca passe sur ma machine et je marque le bug comme resolu.

Pour info le pb venait bien d'un calcul de line_padding et notamment une

coquille sérieuse dans imageIO_Buffer_T.hpp.

#5 - 11/28/2008 06:05 PM - Serge Koudoro

- Due date set to 06/12/2007

- Status changed from Nouveau to Résolu

- % Done changed from 0 to 100

#6 - 12/01/2008 03:43 PM - Serge Koudoro

- Status changed from Résolu to Fermé