

Morph-M - Assistance #27

From Bea Deux fonctions qui font la meme chose pour passer des graphes aux images?

12/01/2008 11:03 AM - Serge Koudoro

Status:	Fermé	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:	old plone Bugs	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
From Bea Deux fonctions qui font la meme chose pour passer des graphes aux images? ----- Description: ----- ProjectGraphOnSegmentation et DisplaySegFromForest ont l'air de faire la meme chose, l'une avec un graphe l'autre avec une foret, mais etant donne que l'info est dans les noeuds je pense qu'une seule version suffirait. #1 30/10/2007 17:55 (Thomas) ----- Change: status: "pending" -> "accepted" Change: assignees: "[]" -> "[ali, faessel, morphmdev]" Change: topic: "" -> "UI" Change: solution: "" -> "Si c'est vraiment un bug, il suffirait d'eliminer une des deux fonctions et lui trouver un joli nom qui regroupe les deux." Change: title: "" -> "From Bea Deux fonctions qui font la meme chose pour passer des graphes aux images?" Change: classification: "Bug" -> "Documentation" Change: description: "" -> "ProjectGraphOnSegmentation et DisplaySegFromForest ont l'air de faire la meme chose, l'une avec un graphe l'autre avec une foret, mais etant donne que l'info est dans les noeuds je pense qu'une seule version suffirait."			

History

#1 - 12/01/2008 11:04 AM - Serge Koudoro

Romain a écrit , Le 30/10/2007 17:55:

ProjectGraphOnSegmentation et DisplaySegFromForest ont l'air de faire la meme chose, l'une avec un graphe l'autre avec une foret, mais etant donne que l'info est dans les noeuds je pense qu'une seule version suffirait.

Hmmm... Non.

DisplaySegFromForest ajoute la notion de composantes connexes et donne à la **totalité** de chaque CC du graphe le plus petit label des noeuds formant la CC. Ensuite la CC est projetée sur l'image.

ProjectGraphOnSegmentation se contente de projeter les valeurs des noeuds sur l'image. Les valeurs des noeuds au cours d'une segmentation hiérarchique par watershed ne sont pas modifiées (du moins pas lorsque je l'ai implémentée dans Morphée)

#2 - 12/01/2008 01:44 PM - Beatriz Marcotegui

Romain Lerallut wrote:

morphm-dev@listes.ensmp.fr a écrit , Le 30/10/2007 17:55:

ProjectGraphOnSegmentation et DisplaySegFromForest ont l'air de faire la meme chose, l'une avec un graphe l'autre avec une foret, mais etant donne que l'info est dans les noeuds je pense qu'une seule version

suffirait.

Hmmm... Non.

DisplaySegFromForest ajoute la notion de composantes connexes et donne à la **totalité** de chaque CC du graphe le plus petit label des noeuds formant la CC. Ensuite la CC est projetée sur l'image.

ProjectGraphOnSegmentation se contente de projeter les valeurs des noeuds sur l'image. Les valeurs des noeuds au cours d'une segmentation hiérarchique par watershed ne sont pas modifiées (du moins pas lorsque je l'ai implémentée dans Morphée)

Alors ImDisplayHierarchyLevel désactive des arêtes (créant la forêt) sans labeliser (au niveau du graphe) les composantes connexes créées? DisplaySegFromForest est appelée de manière interne par ImDisplayHierarchyLevel?

OK. Xlim3d labelise les noeuds après avoir enlevé des arêtes et cela m'a amené à confusion.

Merci,

Bea

#3 - 12/01/2008 01:45 PM - Serge Koudoro

- Category set to old plone Bugs
- % Done changed from 0 to 100

#4 - 12/01/2008 01:49 PM - Serge Koudoro

Le rôle d'outre-tombe ne nous était pas parvenu entièrement, voici la fin du message de Romain:

La seconde fonction sert lorsqu'on fait des inondations sur le graphe et que donc on propage les labels (je crois que c'est (c'était ?) un TD).

Mais vous aurez des surprises si vous l'utilisez directement avec le résultat d'un watershed 'hiérarchique' !

Si quelqu'un veut s'entraîner et faire "comme un vrai contributeur Morph-M" je vous propose deux activités ludiques:

- ajouter les commentaires de Romain + la réponse de bea comme follow-up du bug initial
- requalifier le bug comme étant un bug de documentation
- transposer les commentaires en question sous forme de documentation doxygen et python
- marquer le bug comme résolu

Evidemment tout le monde sait bien que si personne le fait, je m'en chargerai dès que la navette reprendra, mais en même temps pour une fois qu'on connaît tout jusqu'à la solution, c'est le moment d'en profiter pour s'essayer au développement collaboratif !

Thibault

--

Thibault Nion | Product Control and Instrumentation
ArcelorMittal Maizières
Research and Development
&
Mines Paris
Centre de Morphologie Mathématique | 35, rue Saint Honoré
77305 Fontainebleau CEDEX
T +33 (0)1 64 69 47 67 | F +33 (0)1 64 69 47 07 | cmm.ensmp.fr

#5 - 12/01/2008 01:50 PM - Serge Koudoro

- Tracker changed from Anomalie to Assistance

#6 - 12/01/2008 01:52 PM - Serge Koudoro

Thibault Nion a écrit :

Le rôle d'outre-tombe

I'm not quite dead yet !

http://www.youtube.com/watch?v=dGFXGwHsD_A

:)

A+

Romain.

#7 - 12/01/2008 03:39 PM - Serge Koudoro

- *Status changed from Nouveau to Fermé*