# Morph-M - Anomalie #29

## Problèmes dans opt imisations de ImUnaryOp, ImBinaryOp, etc

12/01/2008 02:09 PM - Serge Koudoro

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Status:** | Nouveau | **Start date:** | |
| **Priority:** | Haut | **Due date:** | |
| **Assignee:** | | **% Done:** | 20% |
| **Category:** | old plone Bugs | **Estimated time:** | 0.00 hour |
| **Target version:** | | | |

**Description**

Problèmes dans optimisations de ImUnaryOp, ImBinaryOp, etc,
---

Description:
---
Dans le cas où le type T de Image<T> n'est pas un POD (ex: CVariant , Vector,...) il ne faut
pas utiliser les optimisations de ImUnaryOperation (resp. Binary) ou du moins les utiliser à
bon escient. Le problème a été détecté sur ImSetConstant, mais apparaît probablement avec les autres opérations pixelwise optimisées.

#3 12/11/2007 10:30 (Tibs)
---
Change: status: "pending" -> "accepted"
Comment:
j'ai oublie de cocher...

#2 comment 12/11/2007 10:29 (Tibs)
---
Comment:
Bon on accepte, il faut y etre un peu vigilant.

#1 05/09/2006 17:10 (romain)
---
Change: topic: "" -> "UI"
Change: solution: "" -> "Le problème est actuellement contourné en spécialisant pour le cas CVariant, mais se pose toujours pour les stats::Vector.

Le mieux serait de switcher en regardant la valeur de boost::is_pod<T>. Si oui, on peut optimiser comme des barbares, et si non il faut passer par des structures plus propres."
Change: importance: "medium" -> "high"
Change: title: "" -> "Problèmes dans optimisations de ImUnaryOp, ImBinaryOp, etc"
Change: classification: "Bug" -> "Bug+Solution"
Change: description: "" -> "Dans le cas où le type T de Image<T> n'est pas un POD (ex: CVariant , Vector,...) il ne faut
pas utiliser les optimisations de ImUnaryOperation (resp. Binary) ou du moins les utiliser à
bon escient. Le problème a été détecté sur ImSetConstant, mais apparaît probablement avec les autres opérations pixelwise optimisées.
"

## History

**#1 - 12/01/2008 02:10 PM - Serge Koudoro**

*- Category set to old plone Bugs*

*- Priority changed from Normal to Haut*

*- % Done changed from 0 to 20*