

Morph-M - Anomalie #37

numeric_limits doit mourir

12/01/2008 02:45 PM - Serge Koudoro

Status:	Nouveau	Start date:	
Priority:	Bas	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:	old plone Bugs	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Description:			

Thibauld a trouvé un "bug", ou disons plutôt un comportement pathologique de std::numeric_limits. Explications et solution sur http://www.boost.org/libs/numeric/conversion/doc/bounds.html			
#3 12/11/2007 10:26 (Tibs)			

Change: status: "pending" -> "deferred"			
Comment:			
Problème ouvert même si je crois qu'on est pas loin d'avoir éliminé la bête dans le coeur de Morph-M.			
#2 25/10/2005 20:12 (Thomas)			

Change: solution: "Remplacer std::numeric_limits par boost::bounds partout dans le code, surtout pour les flottants." -> "Remplacer std::numeric_limits par boost::bounds partout dans le code, surtout pour les flottants."			
Attention pour les non flottant je viens de perdre pas mal de temps sur ca boost::numeric::bounds<UINT32>::smallest()=1 alors std::min=0			
Bref ca peut vous planter plein d'initialisation			
A vérifier au cas par cas "			
#1 25/10/2005 16:36 (romain)			

Change: topic: "" -> "C++"			
Change: solution: "" -> "Remplacer std::numeric_limits par boost::bounds partout dans le code, surtout pour les flottants."			
Change: importance: "medium" -> "high"			
Change: title: "" -> "numeric_limits doit mourir"			
Change: description: "" -> "Thibauld a trouvé un "bug", ou disons plutôt un comportement pathologique de std::numeric_limits. Explications et solution sur http://www.boost.org/libs/numeric/conversion/doc/bounds.html			
"			

History

#1 - 12/01/2008 02:46 PM - Serge Koudoro

- Category set to old plone Bugs

#2 - 04/07/2011 10:37 AM - Serge Koudoro

- Priority changed from Normal to Bas