

Morph-M - Evolution #38

setActiveWindow() et gestion des débordements

12/01/2008 02:55 PM - Etienne Decencière

Status:	Nouveau	Start date:	
Priority:	Bas	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:	old plone Bugs	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Description:			

<p>Les débordements des fenêtres actives ne sont pas gérés de la même façon en fonction du bord concerné. En 2D, avec les conventions usuelles, si la fenêtre déborde à gauche ou en haut, elle est déplacée de façon à ce qu'elle rentre dans l'image. Si elle déborde à droite ou en bas, elle est coupée.</p> <p>Ce comportement, hérité de Xlim3D, garantit que la fenêtre active obtenue n'est jamais vide.</p> <p>Personnellement, je préférerais un mécanisme qui gère de la même façon les différents bords. Je propose de toujours prendre l'intersection entre la fenêtre active demandée et l'image (c'est à dire, toujours couper la fenêtre active). Dans ce cas, un problème se pose lorsque l'intersection est vide. On pourrait alors:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Ne rien faire (garder la fenêtre active précédente?) et rendre un RES en conséquence;2) avoir une fenêtre active vide ? Plus rigoureux, mais source potentielle de problèmes pour les utilisateurs... (et je ne sais pas si cette éventualité bizarre a été prévue par les autres fonctions, et en particulier par les itérateurs).			
#1 23/11/2007 11:25 (etienne)			

Change: status: "pending" -> "accepted"			
Change: assignees: "[]" -> "[morphmdev, 'raffi', 'Thomas', 'Tibs']"			
Change: topic: "" -> "UI"			
Change: importance: "medium" -> "low"			
Change: title: "" -> "setActiveWindow() et gestion des débordements"			
Change: classification: "Bug" -> "Feature"			
Change: description: "" -> "Les débordements des fenêtres actives ne sont pas gérés de la même façon en fonction du bord concerné. En 2D, avec les conventions usuelles, si la fenêtre déborde à gauche ou en haut, elle est déplacée de façon à ce qu'elle rentre dans l'image. Si elle déborde à droite ou en bas, elle est coupée."			
<p>Ce comportement, hérité de Xlim3D, garantit que la fenêtre active obtenue n'est jamais vide.</p> <p>Personnellement, je préférerais un mécanisme qui gère de la même façon les différents bords. Je propose de toujours prendre l'intersection entre la fenêtre active demandée et l'image (c'est à dire, toujours couper la fenêtre active).</p> <p>Dans ce cas, un problème se pose lorsque l'intersection est vide. On pourrait alors:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Ne rien faire (garder la fenêtre active précédente?) et rendre un RES en conséquence;2) avoir une fenêtre active vide ? Plus rigoureux, mais source potentielle de problèmes pour les utilisateurs... (et je ne sais pas si cette éventualité bizarre a été prévue par les autres fonctions, et en particulier par les itérateurs).			
"			

History

#1 - 12/01/2008 02:58 PM - Serge Koudoro

A priori, pour que la fenêtre active déborde en haut ou à gauche il faut lui donner des coordonnées négatives pour son point de départ non ? Cela dit je suis d'accord que faire "glisser" la fenêtre dans ce cas là est

plutôt un mauvais comportement.

Thibauld

--

Thibauld Nion | Product Control and Instrumentation
ArcelorMittal Maizières
Research and Development
&
Mines Paris
Centre de Morphologie Mathématique | 35, rue Saint Honoré
77305 Fontainebleau CEDEX
T +33 (0)1 64 69 47 67 | F +33 (0)1 64 69 47 07 | cmm.ensmp.fr

#2 - 12/01/2008 03:00 PM - Etienne Decencière

Le 23/11/07 , Thibauld Nion a écrit :

A priori, pour que la fenêtre active déborde en haut ou a gauche il faut lui donner des coordonnées négatives pour son point de départ non ?

Oui. A quoi ça sert? A simplifier l'écriture de certains algorithmes à base de fenêtres glissantes. On délègue alors la gestion des bords à `setActiveWindow()`.

Après, je conçois parfaitement qu'on considère que ce n'est pas à cette fonction de faire ce travail. Dans ce cas, une solution encore plus simple serait d'interdire les valeurs négatives.

Etienne

Etienne DECENCIERE
Centre de Morphologie Mathématique
Ecole des Mines de Paris / ARMINES
<http://cmm.ensmp.fr/~decencie>

#3 - 12/01/2008 03:02 PM - Serge Koudoro

- *Category set to old plone Bugs*
- *Priority changed from Normal to Bas*

#4 - 12/01/2008 03:03 PM - Serge Koudoro

- *Tracker changed from Anomalie to Evolution*