

## Morph-M - Anomalie #41

### assert incorrect dans la quasi-distance

12/01/2008 03:19 PM - Romaric Audigier

<b>Status:</b>	Nouveau	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	old plone Bugs	<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>			

#### Description

Description:

-----  
Thibaut,  
Comme à la ligne 168 (fonction `t_quasiDistance` corrigée tout à l'heure), dans  
`\addons\operationResiduelles\include\private\quasi_distance_T.hpp`  
il faudrait commenter la ligne 573:  
`assert(imLabelPointErodes1.pixelFromOffset(off_queue) != labelCandidate);`  
car ce test est systématiquement faux (cf. algo dans la thèse de Raffi), et  
génère un bug à tort lorsqu'on utilise la fonction  
`t_quasiDistanceWithStandardErosions` en mode debug.

#2 13/02/2008 17:38 (Tibs)

-----  
Change: status: "pending" -> "resolved"

Comment:

La ligne en question a été commentée, mais ceci dit le fichier (de Thomas et pas  
de raffi, en passant)

#1 04/02/2008 19:23 (romaric)

-----  
Change: topic: "" -> "UI"

Change: title: "" -> "assert incorrect dans la quasi-distance"

Change: description: "" -> "Thibaut,

Comme à la ligne 168 (fonction `t_quasiDistance` corrigée tout à l'heure), dans  
`\addons\operationResiduelles\include\private\quasi_distance_T.hpp`  
il faudrait commenter la ligne 573:

`assert(imLabelPointErodes1.pixelFromOffset(off_queue) != labelCandidate);`

car ce test est systématiquement faux (cf. algo dans la thèse de Raffi), et génère un bug à tort lorsqu'on utilise la fonction  
`t_quasiDistanceWithStandardErosions` en mode debug."

#### History

#1 - 12/01/2008 03:25 PM - Serge Koudoro

- Category set to old plone Bugs